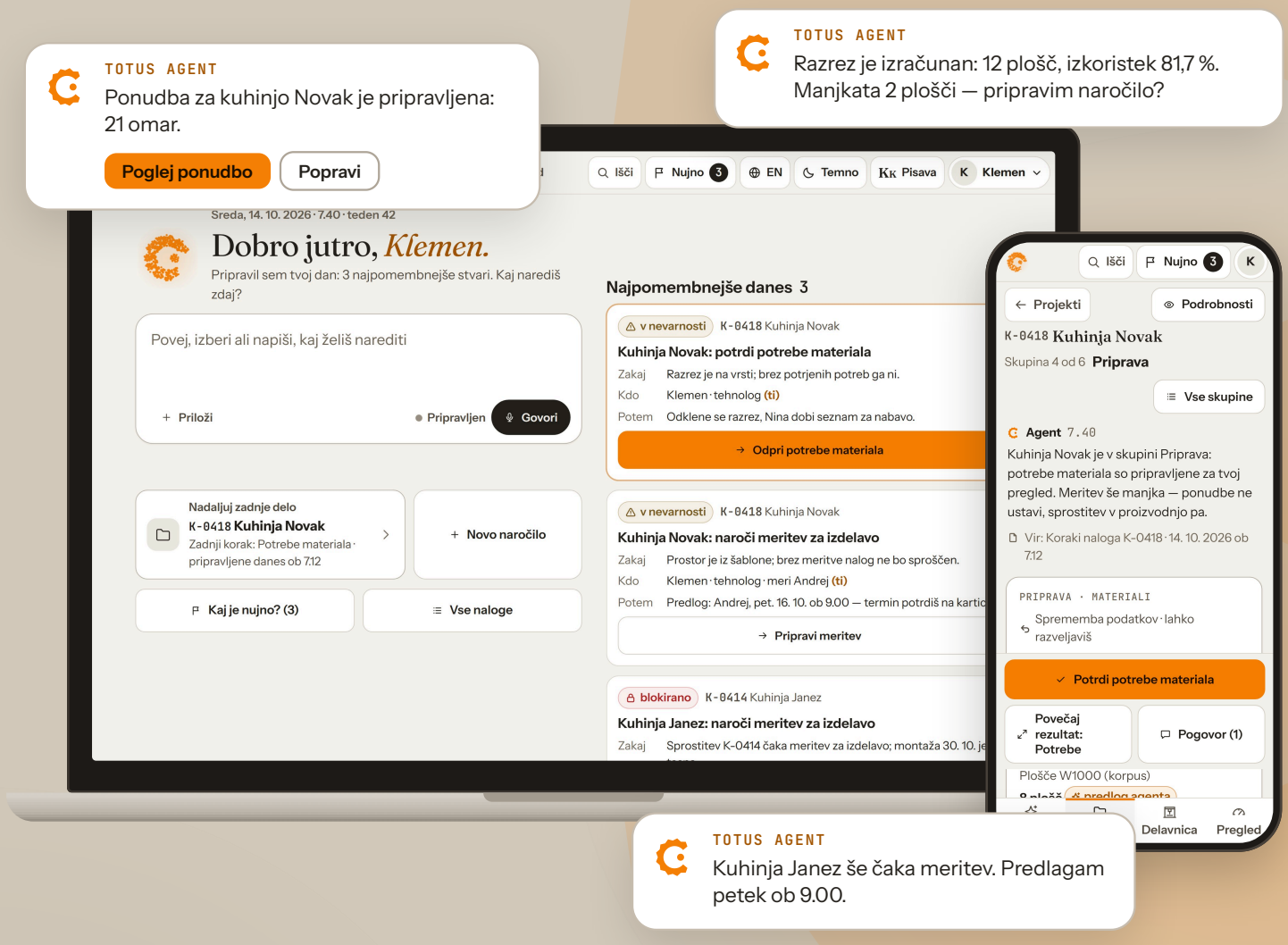
Totus *Agent*

ZA MIZARSKE DELAVNICE IN PRODAJNE SALONE

# Od izmere do montaže. *En pomočnik.*

Totus Agent je pomočnik, ki pozna vsak vaš projekt — stranko, mere, načrt, ponudbo, material in rok izdelave. Vi izdelujete pohištvo, Agent opravi vse ostalo.




Povejte Izberite Napišite

totusagent.com

VSAKDAN V DELAVNICI

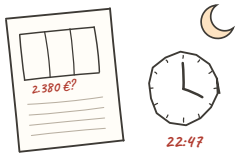
# Poznate tak dan?

Pohištvo radi izdelujete. Priprava ponudb, izris načrtov, kalkulacije, priprava za proizvodnjo, naročila dobaviteljem … vse to pa vam jemlje dragoceni čas in živce.

01

## Večerna priprava ponudb

Podnevi delate v delavnici, zvečer rišete, računate in pišete ponudbe. Marsikatera nikoli ne postane posel.



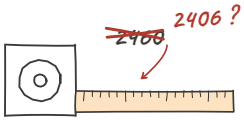

**75 dni**

na leto gre za papirje in predpise v obrtni delavnici s 5–15 ljudmi (Nemčija). [1]

02

## Ena napačna mera

Mera na listku, prepis v program, prepis na žago. Vsak prepis je nova priložnost za napako — nov kos, nova vožnja, nov izgubljen dan.



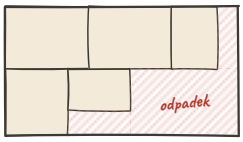

**7 %**

delovnega časa v gradnji gre za popravila napak. [2]

03

## Optimizacija razreza

Ostanki se kopičijo v kotu, plošče pa zmanjka ravno takrat, ko stojite ob žagi.



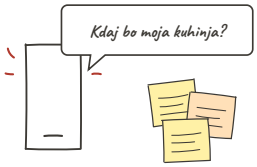

**95 €**

lahko stane ena plošča iverala 2800 × 2070 × 18 mm. [3]

04

## Vse je v vaši glavi

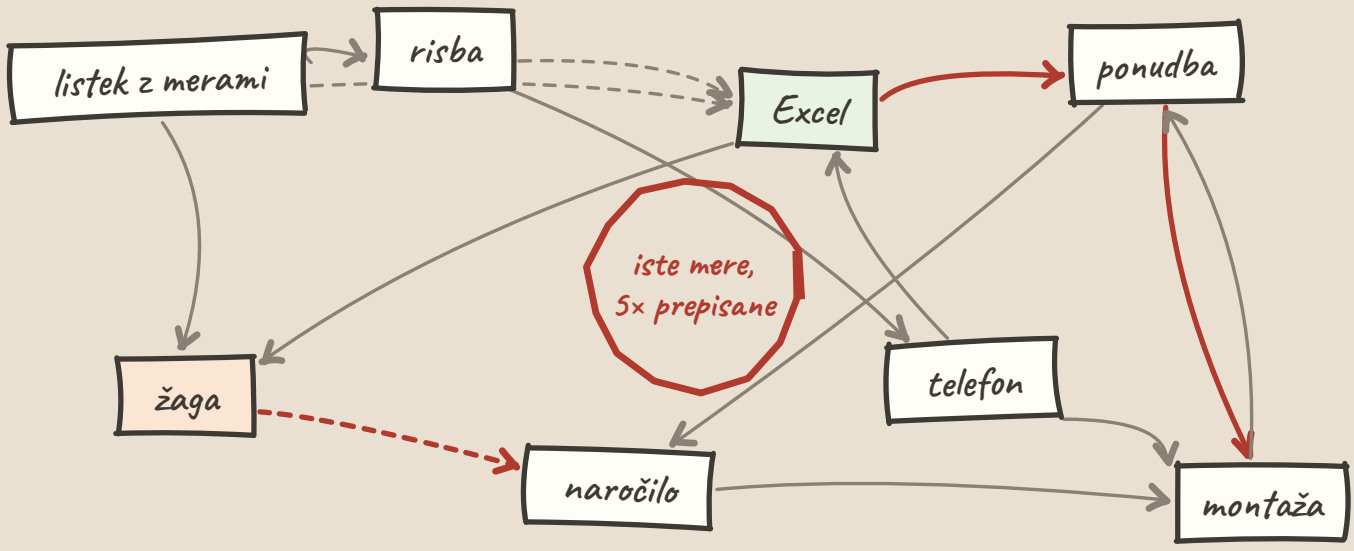
Kdo dela kaj, kaj manjka, kdaj je montaža? Ko stranka pokliče »Kdaj bo moja kuhinja?«, morate odgovor najprej poiskati.




**20 %**

delovnega tedna gre za iskanje informacij in sodelavcev. [4]

TAKO TEČE DANES




**Neorganiziranost stane čas, material in denar.** *Vsak dan.*

REŠITEV

# Spoznajte Totus Agenta.
## *Pomočnik, ki pozna vsak vaš projekt.*

Ni še en program, ki se ga učite mesece. Je pomočnik, s katerim se pogovarjate kot s sodelavcem — in ki ima pred seboj vse podatke vaše delavnice, od prve mere do zadnjega vijaka.




*Kar vnesete enkrat, uporabi vsak naslednji korak.*

### Povejte

»Dodaj omaro, široko 600.« Agent ponovi, kar je razumel, in pokaže predogled.

### Izberite

Veliki gumbi za naslednji smiseln korak. Brez iskanja po menijih.

### Napišite

Kot sporočilo sodelavcu. Agent vpraša samo tisto, kar res manjka.

# Agent pripravi.
## *Vi potrdite.*

- **Nič ne gre stranki ali v proizvodnjo brez vas.** Pošiljanje ponudbe, naročilo materiala in sprostitev v proizvodnjo vedno potrdite sami.
- **Vsaka sprememba ima sled** — kdo, kdaj in kaj. Spremembo podatkov lahko razveljavite.
- **Vaši programi in stroji ostanejo.** Rišete v vašem programu? Agent prebere vaš izvoz in poveže vse, kar sledi.

VI
Popravi širino omare ob hladilniku na 800.

TOTUS AGENT
Razumel sem: širina 800 mm, višina in globina ostaneta. Predogled je pripravljen.

Potrdi spremembo | Popravi

VI
Kaj še manjka za razrez?

TOTUS AGENT
Dve plošči W1000, 18 mm. Naročilo sem pripravil — čaka vašo potrditev.

ENA KUHINJA, ŠEST KORAKOV

# Kuhinja Novak: *od izmere do montaže.*

Vse teče v enem projektu. Ponudba, razrez, nalepke in montažni list nastanejo iz istih podatkov — nič se ne prepisuje.

1

## Povpraševanje

Napišete ali poveste: »Nova kuhinja za družino Novak.« Agent odpre posel, projekt in prvi korak.

2

## Izmera in načrt

Laserski merilnik pošlje mere naravnost v projekt — brez listka. Iz izmere nastane prostor, Agent predlaga kuhinjo v 3D.

3

## Ponudba

Cene iz vašega cenika, pult, izrezi in DDV. Ponudba v PDF — v minutah, ne v enem večeru.

2 Kuhinja Novak: izmera → 3D



FOTOREALISTIČNO

TEHNIČNA RISBA

NOTRANJOST OMAR

**21** omar v kuhinji → **269** kosov iz načrta → **12** plošč v razrezu

Načrti

NALEPKE IN KODE QR

### Vsak kos ima svojo nalepko, vsak projekt ima svojo kodo.

Za prikaz načrtov za sestavljanje in montažo pohištva ter 3D modela skenirajte QR kodi s telefonom.

3D model

Primer kuhinje iz predstavitve (izmišljena stranka). Številke izračuna Totus iz načrta; pri vaši kuhinji bodo drugačne.

**1×** Vsak podatek vnesete samo enkrat. Mere, kosi, cene in izkušnje vsake kuhinje ostanejo z vami — zato gre vsaka naslednja kuhinja lažje.

4 5 6

## Priprava in zaloga

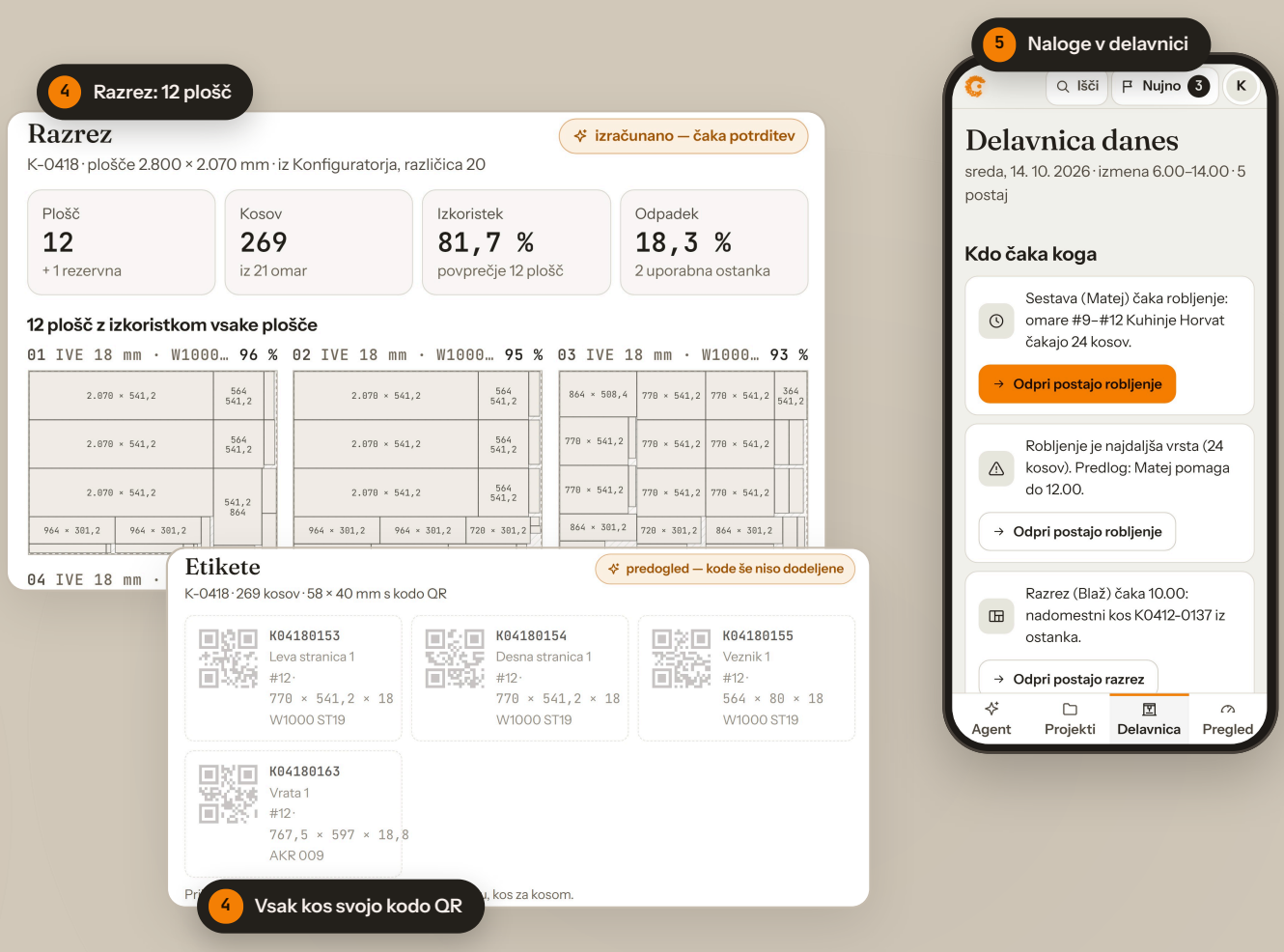
Potrebe materiala, naročilo, optimiran razrez in nalepka s kodo QR za vsak kos. Delovni nalog gre v delavnico.

## Izdelava in sledenje

Vsaka postaja vidi svoje naloge: Začni, Premor, Prijavi težavo, Končaj. Pregled pokaže, kje se zatika.

## Montaža in pokalkulacija

Montažni list z omarami, okovjem in merami — tudi na telefonu monterja. Pokalkulacija na koncu prikaže končni rezultat.




**81,7 %** izkoristek plošč → **269** nalepk s kodo QR → **1** montažni list

# Kaj ostane *vam?*

Zneskov ne obljubljamo — vsaka delavnica je drugačna. Povemo pa, kje boste razliko občutili že prvi mesec.

## Čas

- Ponudba še isti dan, ne zvečer.
- Manj iskanja in klicev.
- Odgovor stranki v nekaj sekundah.

## Natančnost

- Enkrat vpisana mera.
- Manj napak in voženj nazaj.
- QR koda na vsakem kosu.

## Material

- Optimiziran razrez z ostanki.
- Pravočasno naročilo v pravi količini.
- Manj nujnih dostav.

## Pregled

- Ozko grlo vidite pravočasno.
- Roki, ki držijo.
- Znanje ostane v podjetju.

### Preverite sami

Vpišite svoje odgovore. Na predstavitvi vam pokažemo, kje Agent to skrajša.

Koliko večerov na teden pripravljate ponudbe? _____

Kolikokrat na mesec kak kos izdelate znova? _____

Kolikokrat na dan vas kdo vpraša »Kdaj bo …?« _____

Koliko dni čaka stranka na ponudbo? _____

**1.239**

podjetij v Sloveniji izdeluje pohištvo; 92 % jih ima manj kot deset oseb, vključno z lastniki. [5]

**7×**

večja možnost (skoraj 7-krat) za resen pogovor s kupcem, če se na spletno povpraševanje odzovete v eni uri, ne šele uro pozneje (ZDA, 2011). [6]

**6**

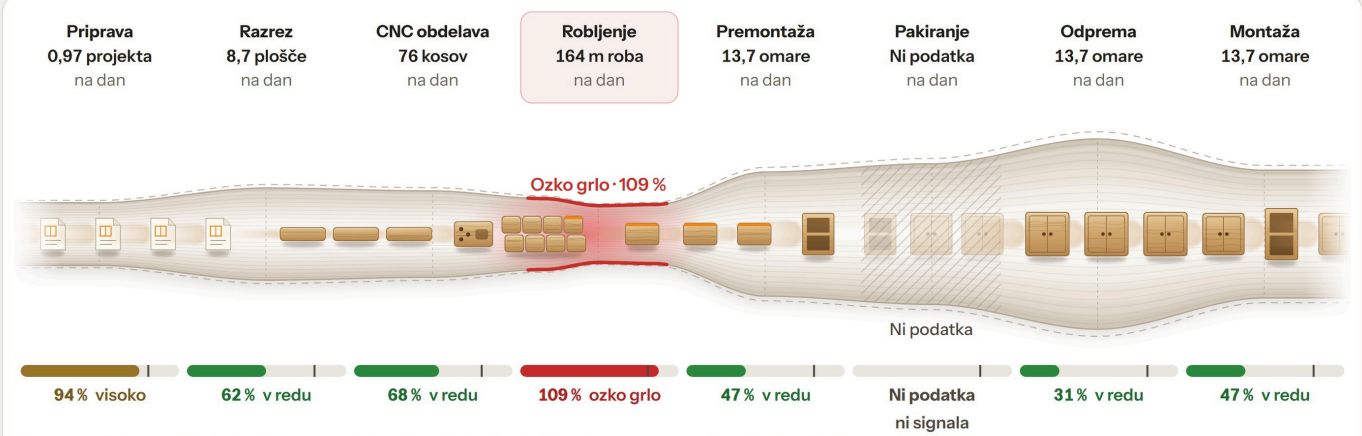
mizarskih poklicev je na seznamu deficitarnih poklicev za leto 2026. [7]

## Plan iz vaših preteklih projektov — preden stranki obljubite rok.

Iz izmerjenih časov preteklih projektov Agent predlaga norme, vi jih potrdite. Terminski plan izračuna iz odprtih nalogov, zmogljivosti strojev in koledarja; tunel pokaže, kje je ozko grlo.

Simulacija na telefonu

DEJANSKO Iz strojev in ročnih potrditev · danes, sreda 14. 10. · osveženo ob 7.40. Simulacijo uporabljata lastnik in vodja proizvodnje.




Širina tunela je zmogljivost faze; kjer je najožji, je ozko grlo. Stolpci kažejo obremenitev po planu (črta je 100 %).

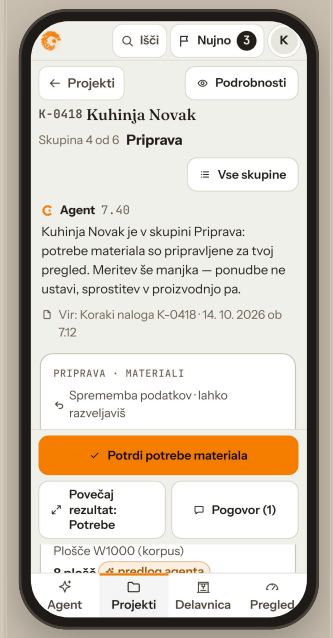
ZA VSO EKIPO

# Vsak vidi svoje.
# *Vsi delajo na istem.*



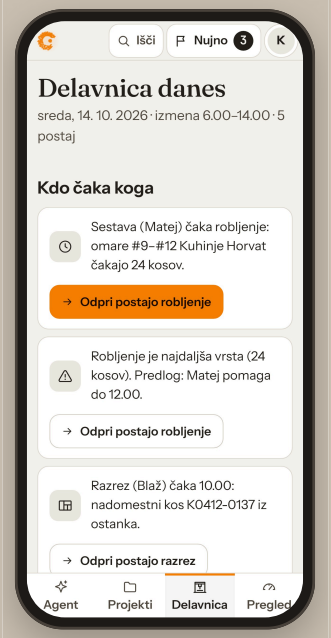

## Lastnik

Kaj je danes nujno, kje se zatika in koliko projekt res prinese.




## Priprava in prodaja

Mere, načrt, ponudba in material — v enem projektu, brez prepisovanja.




## Delavnica

Moja naloga, količina in navodila. Začni, Premor, Prijavi težavo, Končaj.




## Montaža

Montažni list in QR koda na vsakem kosu: ve se, kaj gre kam.

## Raste z vami




## Merilo uspeha prvega meseca

**5 dni**
zapored brez Excela

**> 95 %**
kosov skeniranih

**< 30 s**
do odgovora »Kje je kos?«

NASLEDNJI KORAK

# Dogovorimo se *za predstavitev.*

V približno desetih minutah vam na pravi platformi pokažemo kuhinjo od izmere do montaže — pri vas v delavnici, pri nas ali na daljavo. Brez obveznosti.


| | |
|---|---|
| TELEFON | +386 41 636 207 |
| E-POŠTA | elvis@totus.si |
| SPLET | totusagent.com |
| PODJETJE | Totus d.o.o., Ljubljana |


**totusagent.com**

Skenirajte in poglejte, kaj zna Totus Agent.

KAKO ZAČNEMO

**1**

### Predstavitev

10 minut, pri vas, pri nas ali na daljavo — vaša vprašanja, vaša delavnica.

**2**

### Prvi projekt

Povežemo vaš cenik in materiale ter skupaj peljemo prvi projekt — od ponudbe do montaže.

**3**

### Vaša delavnica

Agent dela z vašimi ljudmi. Po prvem mesecu skupaj pogledamo rezultate in določimo nadaljnje korake.

**Viri**


1. HWK Dresden in FH des Mittelstands Bielefeld, »Mehr Zeit fürs Handwerk, weniger Papier« (2025), po Deutsche Handwerks Zeitung, 8. 5. 2025: 596 ur na leto (približno 75 delovnih dni) za birokratske obveznosti v kovinarskih obrtnih delavnicah s 5–15 zaposlenimi.
2. Josephson, Larsson in Li (2002), Journal of Management in Engineering 18(2): popravila na sedmih gradbenih projektih na Švedskem — 7,1 % delovnega časa in 4,4 % vrednosti gradnje.
3. Les3, spletna trgovina (oktober 2026): oplemenitena iverna plošča 2800 × 2070 × 18 mm, 95,46 €.
4. McKinsey Global Institute (2012), The social economy: zaposleni z »interakcijskim delom« porabijo skoraj 20 % delovnega tedna za iskanje informacij v podjetju in sodelavcev, ki jim lahko pomagajo.
5. Eurostat, strukturna statistika podjetij sbs_sc_ovw (2024), dejavnost C31 Proizvodnja pohištva, Slovenija: 1.239 podjetij, 5.467 zaposlenih in samozaposlenih oseb, 91,6 % podjetij z manj kot 10 osebami.
6. Oldroyd, McElheran in Elkington (2011), »The Short Life of Online Sales Leads«, Harvard Business Review 89(3): podjetja, ki so se na spletno povpraševanje odzvala v eni uri, so imela skoraj 7-krat večjo možnost za pogovor z odločevalcem kot tista, ki so se odzvala le uro pozneje (1,25 milijona povpraševanj).
7. Zavod RS za zaposlovanje, Spodbuda za zaposlovanje prejemnikov denarnega nadomestila – deficitarni poklici za leto 2026: mizar, modelni mizar, pohištveni mizar, stavbni mizar, strojni mizar, vzorčni in strojni mizar.


Zasloni so iz Totus Agenta (oktober 2026); imena, podjetja, projekti in zneski na njih so izmišljeni. Slika kuhinje na strani 4 je izris istega načrta v Blenderju: realistični del z dodatki je ponazoritev, tehnična risba in prozorni del kažeta konstrukcijo omar.